

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Guarloc**

Joueur : **Polo**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description : **Forgeron large d'épaule marqué par son travail**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

**Fort**

**Lettre**

### Désavantages

**Dépendance**

**Mal entendant**

### État de santé

**Bon** 0 0 0 0 0

**Moyen -1** 0 0 0 0 0

**Grave -2** 0 0 0 0

**Critique -3** 0 0 0 0

**Agonie** 0



**Vigueur : 8**

**Survie : 3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 3)

Bonus :    Malus :

Disc : Forge **6**

Disc : Serrurerie **6**

Disc :

### Combat au C.

●●●●●○+ (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○+ (RAI : 5)

Bonus :    Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○○+ (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●○○+ (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○○+ (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Marteau d'artisan dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 9/6 Def : 12 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 11/8 Def : 10 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 7/4 Def : 14 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 9/6 Def : 10 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Crochets

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Pauvreté

Né en extrême-est, il est resté dans son village jusqu'à la banqueroute de la boutique familiale alors qu'il était apprenti forgeron, il fut alors obligé de vendre ces services au près des villages alentours pour rembourser de lourdes dettes. Travailleur acharné en journée, et avide de lecture en soirée (les sciences le passionnent), il aime se documenter. Les serrures n'ont bientôt plus eu de secret pour lui, ça lui a permis de passer des nuits sans payer une auberge, mais aussi à remplir sa bourse au près de gens plus ou moins honnêtes. Les coups répétés sur l'enclume lui ont fait perdre de l'audition.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Insensible

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : A 15 ans, lors d'une confection d'une dague, se brûle profondément l'avant bras gauche et perd son petit doigt

