

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Guarloc**

Joueur : **Dolo**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description : **Forgeron large d'épaule marqué par son travail**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Fort

Létre

Désavantages

Dépendance

Mal entendant

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc : Forge 6

Disc : Serrurerie 6

Disc :

Combat au C.

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●OOO+(RAI:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●OO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●O+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Marteau d'artisan dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 9/6 Def : 12 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 11/8 Def : 10 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 7/4 Def : 14 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 9/6 Def : 10 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Crochets

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Pauvreté

Né en extrême est, il est resté dans son village jusqu'à la banqueroute de la boutique familiale alors qu'il était apprenti forgeron, il fut alors obligé de vendre ces services au près des villages alentours pour rembourser de lourdes dettes. Travailleur acharné en journée, et avide de lecture en soirée (les sciences le passionnent), il aime se documenter. Les serrures n'ont bientôt plus eu de secret pour lui, ça lui a permis de passer des nuits sans payer une auberge, mais aussi à remplir sa bourse au près de gens plus ou moins honnête. Les coups répétés sur l'enclumes lui ont fait perdre de l'audition.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Insensible

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : A 15 ans, lors d'une confection d'une dague, se brûle profondément l'avant bras gauche et perd son petit doigt

