

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Skelmech

Joueur : Paul

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tarish

Métier : Demorthen

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Bonne vue

Esprit solide

Instinct de survie

### Désavantages

Dépendance

Timide

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Faune et flore 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Lance longue dom: 3

Arc court dom: 2

dom:

dom:

dom:

Potentiel: 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 4/3 Def: 13 Rap: 7

⊕ Offensive  
Att: 6/5 Def: 11 Rap: 7

⊕ Défensive  
Att: 2/1 Def: 15 Rap: 7

⊕ Rapide  
Att: 4/3 Def: 11 Rap: 9

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7

## Défense:

00000 00000

## Rapidité:

00000

## Armures:

Cuirasse en roseau (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 9 / 9



## Ogham:



## Exaltation

Score: 9 / 9



 Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté - Chance

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●●○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Procédurier

Défaut : Austère

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---