

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Daermoor Cresh

Joueur : Mike

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tarish

Métier : Demorthen

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Leste

### Désavantages

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●0000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

●00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Carath

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 3/2 Def : 15 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 5/4 Def : 13 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 1/0 Def : 17 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 3/2 Def : 13 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 14 / 14

Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Libre*

*Défaut : Abstraction*

## Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

