

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Caliel

Joueur: _____

Sexe: F Âge: 25 Peuple: Continent

Métier: Médecin

Description: Mince, cheveux blonds bouclés, yeux marrons, gros nez

Voies

Combativité: 3

Empathie: 2

Créativité: 1

Raison: 5

Idéal: 4

Avantages

Vive desprit

Lettree

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Principes magientistes 6

Disc:

Disc:

Magience

● ● 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

● ● ● ● ● + (RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Médecine 6

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/3 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 5/4 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 3/2 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 4/3 Def : 11 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

trousse de chirurgien _____

cape en laine _____

⊕ Artefact

⊕ Trésor

0 _____  Braise

0 _____  Azur

0 _____  Givre

Objets précieux

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Pauvreté

Petite fille d'un magientiste continental arrivé lors de la seconde expedition. Enfance et adolescence à Bald-Ruoch, famille noble et riche. Devient medecin avant de commencer des etudes de magientiste (veut devenir vitaliste). Vie qui change quand sa mère se fait arreter pour detournement d'argent et corruption. La famille est ruinée, et Caliel devient medecin dans les bas-fonds de sa ville natale.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 9

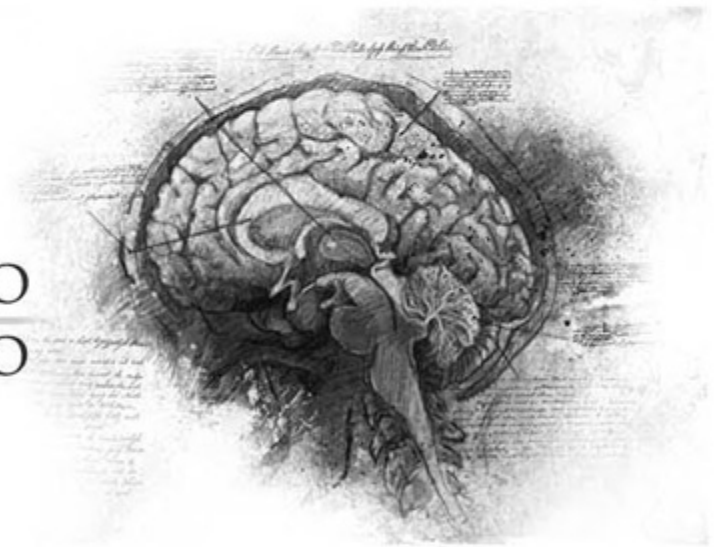
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Logique*

Défaut : Individualiste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 40 Total : 100

Faits marquants : *Devenir pauvre. Rejoindre la confrerie*

