

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Harland MacCarmi(...)

Joueur: Glenn

Sexe: H Âge: 24 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Investigateur

Description: Calm, presumptuous, but well meaning. Rarely makes the best first impression.

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 1

Créativité: 2

Raison: 5

Idéal: 3

### Avantages

Aisance financière 5

Lettré

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●0000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/9 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 6/11 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 2/7 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 4/9 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Back-up Crossbow

Salt samples

## Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 7 / 7

## Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région d'Iolarnead - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

A family that comes from mining is rarely a family that gains the respect of the nobility. The MacCarmines were that rare exception of industrial entrepreneurs who still manage to make their way in society. Unfortunately, the rise of Magience was not something that sat well with the morals of the family. Harland watched as his family's near monopoly on salt became more of a novelty of authentic flavour against the rise of mass-produced sea-extraction. Harland was never comfortable with this perceived injustice, but he had always intended to do more than just build on the family fortune. Science, research and not a small amount of adventure had helped him to a few discoveries. Now he just needed to find out more...(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	●○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Vaniteux**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 2**

**Émotivité : 1**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 3**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 7 Total : 157**

Faits marquants :

