

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Adelaïde**

Joueur: **Angèle**

Sexe: **F** Âge: **17** Peuple: **Tarish**

Métier: **Varigal**

Description:

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

Belle

Ouïe fine

Rapide

Lettree

### Désavantages

Douillette

Ennemi

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI: 2)

Bonus: +1 Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB: 5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Cartographie 6

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/5 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 10/7 Def : 8 Rap : 9



Défensive

Att : 6/3 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 8/5 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Carte

Sac de voyage

Provisions

Vêtements

Carnet de voyage ( + crayons)

un truc pour pas froisser les message(...)

et les cartes



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérante

Défaut : Téméraire

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants :

