

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ruhlraan**

Joueur : **Alex**

Sexe : **H** Âge : **19** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthen**

Description : Cheveux chatain clair, fort et élancé.

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 4

Avantages

Esprit solide

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Epée longue droite Osag dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/2 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 7/4 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 3/0 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 5/2 Def : 9 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Tente _____
 Torche en résine _____
 Sac de couchage _____
 Bottes de marche _____
 Manteau de fourrure _____
 Braies et chemises de lin _____
 Corde _____

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :

-  Humidité _____
-  Fusion avec la terre _____
-  Apnée _____
-  Flamme _____
-  Cuirasse _____
-  _____

Exaltation



Score : 12 / 12

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Voir fiche jointe

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

Défaut : Triste

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 4

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : Voir fiche jointe

