

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Ruhlraan**

Joueur: **Alex**

Sexe: **H** Âge: **19** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthèn**

Description: Cheveux châtain clair, fort et élancé.

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **1**

Idéal: **4**

### Avantages

Esprit solide

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/2 Def : 11 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 7/4 Def : 9 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 3/0 Def : 13 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 5/2 Def : 9 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Tente

Torche en résine

Sac de couchage

Bottes de marche

Manteau de fourrure

Braies et chemises de lin

Corde

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

### Ogham :



Humidité



Fusion avec la terre



Apnée



Flamme



Cuirasse



## Exaltation



Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Voir fiche jointe

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

*Défaut : Triste*

## Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 5

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 4

Points d'Expérience : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : Voir fiche jointe

