

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sinbad

Joueur : Americ

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Explorateur

Description : Sinbad futur Roi d'Alesya

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Beau

Charismatique

Intuitif

Désavantages

Pauvre

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 9 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 9/6 Def: 6 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 3/0 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 6 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Le père de Sinbad était dégoûté de la guerre lors de sa dernière bataille dont il était le général et élu héros de guerre, violence, pillage, barbarie ... tout cela ne reflétait pas sa philosophie de la guerre, blessé lors de cette bataille il perdit sa jambe droite et fut exclu de l'armée. Il est donc passé d'un riche général à un pauvre paysan qui passait tout son temps à la pêche. Peu de temps après il eut un enfant, nommé Sinbad. Sinbad était un enfant très aimé de ses parents, il passait la plupart de son temps à pêcher avec son père même quand celui-ci lui disait de ne pas venir. Sinbad aimait son père profondément. Jour de ses 16 ans des hommes faisant partie de l'armée de Baldh-Ruach arrivent dans le pauvre et petit village de Sinbad pour enrôler de force les jeunes hommes de plus de 16 ans. (...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : traits de caractère : Pacifique : Évitera de se battre si ce n'est pas nécessaire / Prêt à sacrifier sa vie pour ses proches / Charismatique, confiant/assurance, sociable, pervers, gourmand, curieux, enthousiaste, leader, Pacifique, fantasques, souriant, enjoué.

