

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ursuline**

Joueur : **Marie**

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Osag**

Métier : **Sigire du Temple**

Description : **Rousse, massive, plantureuse**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **5**

Avantages

Charismatique

Fort

Désavantages

Dépendance

Lente d'esprit

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Francisque dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/6 Def : 8 Rap : 5



Offensive

Att : 12/8 Def : 6 Rap : 5



Défensive

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 5



Rapide

Att : 10/6 Def : 6 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Combat à 2 armes

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

Née à Mornegivre, violée par son père étant enfant, elle a trouvé son réconfort dans l'église.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Persévérante

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 5



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :
