

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ira Val-Akirm**

Joueur : **Jeremy Vauquie(...)**

Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Tarish**

Métier : **Occultiste**

Description : **Une gamine de 12 ans, un peu bizarre**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Allié influent

Lettree

Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discrétion

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Interprétation des rêves 6

Disc : Phénomènes mentaux 6

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/5 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 6/8 Def: 7 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 0/2 Def: 13 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 3/5 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :








Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Cours ! Cours ! Son père hurlait dans la direction d'Ira. S'il était visiblement prêt à se battre pour protéger les siens, Ira pouvait voir la terreur dans ses yeux. Ira, du haut de ses six ans, part en courant. Ses pieds nus saignent contre le sol caillouteux, ses jambes lui font mal. Derrière elle, le fracas. Elle se jette sous un relief. Une douzaine d'Osags, des mercenaires de toute évidence, massacrent les Tarish. Willia, la mère d'Ira est transpercée. Igrid, son père, git sur le sol le regard vide. Celui qui semble être leur chef se penche sur le corps d'Igrid. Il le fouille, crie quelques ordres aux autres, puis la troupe repart. Comment est-ce qu'Ira est arrivée jusqu'à la ville ? S'il nous arrive un malheur durant notre voyage, lui avait dit son père, trouve le prévôt de l'Université. C'est un homme bon et un vieil(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

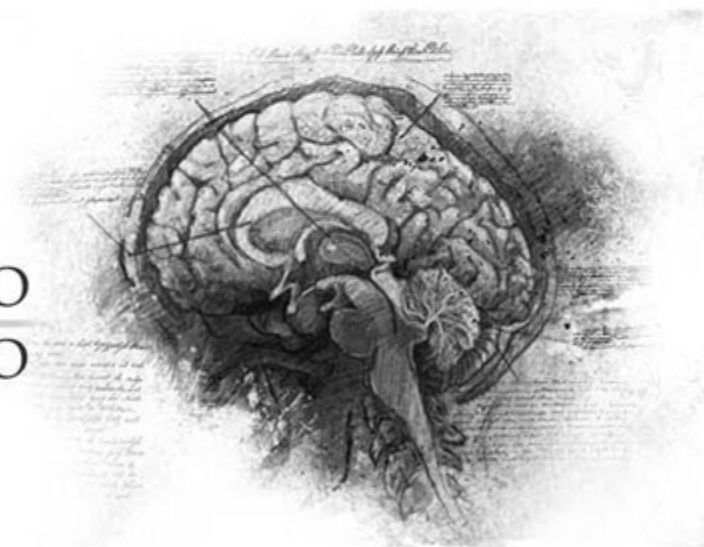
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
