

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Ira Val-Akirm

Joueur : Jérémy Vauquie(...)

Sexe : F Âge : 16 Peuple : Tarish

Métier : Occultiste

Description : Une gamine de 12 ans, un peu bizarre

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Allié influent

Lettree

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Interprétation des rêves 6

Disc : Phénomènes mentaux 6

Disc :

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/5 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 6/8 Def : 7 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 0/2 Def : 13 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 3/5 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Cours ! Cours ! Son père hurlait dans la direction d'Ira. S'il était visiblement prêt à se battre pour protéger les siens, Ira pouvait voir la terreur dans ses yeux. Ira, du haut de ses six ans, part en courant. Ses pieds nus saignent contre le sol caillouteux, ses jambes lui font mal. Derrière elle, le fracas. Elle se jette sous un relief. Une douzaine d'Osags, des mercenaires de toute évidence, massacrent les Tarish. Willia, la mère d'Ira est transpercée. Igrid, son père, git sur le sol le regard vide. Celui qui semble être leur chef se penche sur le corps d'Igrid. Il le fouille, crie quelques ordres aux autres, puis la troupe repart. Comment est-ce qu'Ira est arrivée jusqu'à la ville ? S'il nous arrive un malheur durant notre voyage, lui avait dit son père, trouve le prévôt de l'Université. C'est un homme bon et un vieil(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Rebelle

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

