

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Saline de Zuch

Joueur : Grégoire

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Charismatique x2

Vive desprit

Désavantages

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●0+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 7

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●00+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 5/2 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 7/4 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : 3/0 Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 5/2 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Matériel de chirurgie de campagne

Acide Chlorhydrique (8db)

Sac de couchage (4db)

tente 2 places (10db)

Corde 10m (10db) / Grappin (7db)

Pied de biche (4db)

Briquet silex (4db)

Bâton de marche (8db)

Lampe huile pleine (8db)

poignard (4db)

Glande à venin (Vig 14 / -3 sur actios(...))

Somnifère rapide 10 doses (Vig 14 / r(...))



Trésor

2



Braise

3



Azur

2



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :



Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Flegmatique

Défaut : Pessimiste



Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 115

Faits marquants :

