

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Saline de Zuch

Joueur : Grégoire

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Charismatique x2

Vive desprit

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine

7

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Épée longue dom: 3

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

Potentiel: 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 5/2 Def: 14 Rap: 6

⊕ Offensive  
Att: 7/4 Def: 12 Rap: 6

⊕ Défensive  
Att: 3/0 Def: 16 Rap: 6

⊕ Rapide  
Att: 5/2 Def: 12 Rap: 8

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

## Défense:

00000 00000

## Rapidité:

00000

## Armures:

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Matériel de chirurgie de campagne \_\_\_\_\_

Acide Chlorhydrique (8db) \_\_\_\_\_

Sac de couchage (4db) \_\_\_\_\_

tente 2 places (10db) \_\_\_\_\_

Corde 10m (10db) / Grappin (7db) \_\_\_\_\_

Pied de biche (4db) \_\_\_\_\_

Briquet silex (4db) \_\_\_\_\_

Bâton de marche (8db) \_\_\_\_\_

Lampe huile pleine (8db) \_\_\_\_\_

poignard (4db) \_\_\_\_\_

Glande à venin (Vig 14 / -3 sur actios(...)) \_\_\_\_\_

Somnifère rapide 10 doses (Vig 14 / r(...)) \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

2  Braise

3  Azur

2  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 8 / 8



## Ogham:



## Exaltation

Score: 6 / 6



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Flegmatique*

*Défaut : Pessimiste*

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 4

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 2



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5    Total : 115

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---