

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : ..... Joueur : van orm  
Sexe : H Âge : 22 Peuple : Osag Métier : Chasseur  
Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4  
Empathie : 5  
Créativité : 3  
Raison : 2  
Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue  
Ouïe fine  
Instinct de survie

### Désavantages

Phobie

### État de santé

|             |       |
|-------------|-------|
| Bon         | 00000 |
| Moyen -1    | 00000 |
| Grave -2    | 0000  |
| Critique -3 | 0000  |
| Agonie      | 0     |



Vigueur : 10  
Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Combat au C.

●OOOO+(COMB:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Discretion

●●OOO+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc : Pistage 6  
Disc :  
Disc :

### Mys. Demorthèn

●OOOO+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Perception

●●●OO+(RAI:2)  
Bonus : +2 Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:4)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)  
Bonus : +1 Malus :  
Disc : Arcs 6  
Disc :  
Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:5)  
Bonus : Malus :  
Disc :  
Disc :  
Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/10 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 7/12 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 3/8 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 5/10 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 12 / 12



# Ogham :



# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●●●     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Buté

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---