

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Scott**

Joueur : **Serein**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **2**

Idéal : **3**

### Avantages

Intuitif

Chanceux

Instinct de survie **x2**

### Désavantages

Dépendance

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **5**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●0000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Marteau à deux mains dom: 4

Bâton dom: 2

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 9/4 Def: 12 Rap: 9

⊕ Offensive  
Att: 10/5 Def: 11 Rap: 9

⊕ Défensive  
Att: 8/3 Def: 13 Rap: 9

⊕ Rapide  
Att: 9/4 Def: 11 Rap: 10

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score: 15 / 15

# Ogham:



# Exaltation



Score: 9 / 9

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Réceptif

Défaut : Austère

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---