

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Keir Phiseag

Joueur : Nixl

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Osag

Métier : Varigal

Description : 1m70, d'aspect athlétique, noir de cheveux, barbu, moustachu limite broussailleux, yeux bleus

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

### Avantages

Rapide x2

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

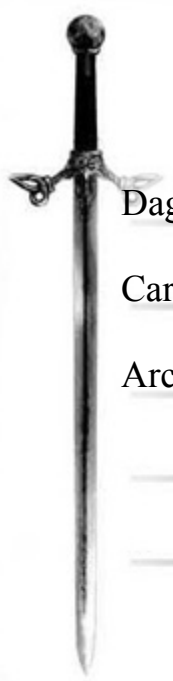
Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/5 Def : 12 Rap : 11



Offensive

Att : 8/7 Def : 10 Rap : 11



Défensive

Att : 4/3 Def : 14 Rap : 11



Rapide

Att : 6/5 Def : 10 Rap : 13



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 11

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Sac de voyage

Trousse de couture

Pierre à aiguiser et matériel d'entretien(...)

Deux couvertures

Un sac de couchage

Quelques collets

Un briquet à amadou

Un rouleau de corde

Une bobine de ficelle/cordelette

Un ensemble de vêtements de rechan(...)

Un large étui pour contenir le courrie(...)

Une brosse à bouchonner (pour le grs(...))

Une casserole en étain

Une gamelle en étain

Une cuillère en bois



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Phiseag est issu d'une famille de paysans dont la seule particularité est d'avoir été exterminée dans des circonstances dramatiques. S'il sait que ce sont les Féondas qui ont tué ses parents, les rares proches de la ferme n'étaient que trop contents de semer le doute au sujet de Phiseag, curieusement le seul survivant, pour faire main basse sur la propriété et les biens de celui-ci. Après tout, Phiseag perd vite le contrôle de ses actes quand il est déstabilisé. Et puis, il est bizarre, il traîne toujours avec ce drôle de gros chat avec qui il bavarde et qui a l'air de lui répondre, parfois... Depuis, il a refait sa vie comme Varigal, se réfugiant sur les routes et évitant de se lier avec les gens qui, de toute façon, essaieront toujours de tirer avantage de vous.(...)



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

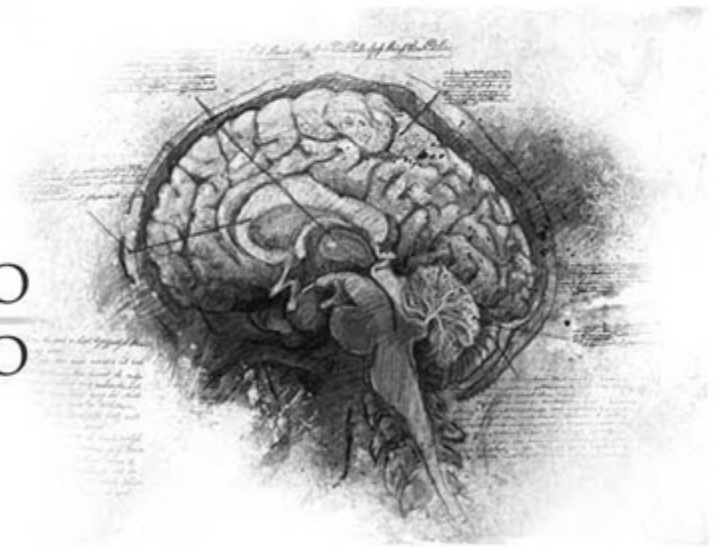
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Fier



## Travers



Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Animal familier : Labhrach, chat de pallas femelle Phobie des outils agricoles

