

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Simus

Joueur : FN

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Paysan

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Allié isolé

Bonne santé

Endurant

Lettre

### Désavantages

Lent

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Agriculture 6

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

### Prière

○○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Francisque dom : 2

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/4 Def : 14 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 7/5 Def : 13 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 5/3 Def : 15 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 6/4 Def : 13 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Amour tragique - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : *Qualité : Discipliné*

*Défaut : Austère*

## Travers

*Passion :* 3

*Subversion :* 1

*Émotivité :* 4

*Doute :* 5

*Culpabilité :* 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

