

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Simus**

Joueur : **FN**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Payan**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Allié isolé

Bonne santé

Endurant

Lettre

### Désavantages

Lent

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Agriculture 6

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Francisque dom : 2

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 6/4 Def : 14 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 7/5 Def : 13 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 5/3 Def : 15 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 6/4 Def : 13 Rap : 7

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8




## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Amour tragique - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Discipliné*

*Défaut : Austère*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 4

*Doute* : 5

*Culpabilité* : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

