

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Findhorr

Joueur: teddybeer

Sexe: H Âge: 26 Peuple: Osag

Métier: Combattant

Description:

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 1

Créativité: 4

Raison: 2

Idéal: 3

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●○+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Armes contondantes 6

Disc: Haches 6

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

●○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●●○+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Hache de bataille

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/8 Def : 8 Rap : 6



Offensive

Att : 14/10 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 10/6 Def : 10 Rap : 6



Rapide

Att : 12/8 Def : 6 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

Arts de combat section with 2 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude - Pauvreté



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Froid



## Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

