

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Fulgrim F.

Joueur : fulgu

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Osag

Métier : varigal

Description : Varigal

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 3

Avantages

Aisance financière 2

Bonne santé

Endurant

Fort x2

Désavantages

Dépendance

Laid

Phobie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○○○+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/11 Def : 8 Rap : 7



Offensive

Att : 14/13 Def : 6 Rap : 7



Défensive

Att : 10/9 Def : 10 Rap : 7



Rapide

Att : 12/11 Def : 6 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Sac a dos de voyage contenant:

-tente et couchage

-nécessaire a feu

-outil de cuisine

-outils d'artisan

Cuir clouté et bouclier Osag

Epée batarde Osag



Trésor

0



Braise

0



Azur

5



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Hanté par la Mort de son pere, happé par une creature marine lors d'une partie de peche, Fulgrim passa le plus claire de son temp dans la foret. d'apparence froide et austere, il ne compte que sur lui meme et les membres de son groupe en qui il a entiere confiance. Inventif et agissant avec son instinct, il est parfois impulsif mais ces competences de chasseur et de guerrier sont reconnue par son clan et par ces compagnons. Hanté par la Mort de son pere, happé par une creature marine lors d'une partie de peche, Fulgrim passa le plus claire de son temp dans la foret. d'apparence froide et austere, il ne compte que sur lui meme et les membres de son groupe en qui il a entiere confiance. Inventif et agissant avec son instinct, il est parfois impulsif mais ces competences de chasseur et de guerrier sont reconnue par(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Impulsif



Travers



Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de son pere à 11 ans Meilleur chasseur de la tribue à 17 ans Meilleur combattant de la tribue à 18 ans Poste de varigal a 18 ans

