

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Fulgrim F. Joueur : fulgu
 Sexe : H Âge : 21 Peuple : Osag Métier : varigal
 Description : Varigal

Voies

Combativité : 5
 Empathie : 2
 Créativité : 4
 Raison : 1
 Idéal : 3

Avantages

Aisance financière 2

Bonne santé

Endurant

Fort x2

Désavantages

Dépendance

Laid

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2
 Epée longue droite Osag dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 12/11 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 14/13 Def : 6 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 10/9 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 12/11 Def : 6 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 10 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)
 Cotte de cuir clouté (2)






⊕ Équipement

Sac a dos de voyage contenant:

 -tente et couchage _____
 -necessaire a feu _____
 -outil de cuisine _____
 -outils d'artisanat _____
 Cuir clouté et bouclier Osag _____
 Epée batarde Osag _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 5  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Hanté par la Mort de son pere, happé par une creature marine lors d'une partie de peche, Fulgrim passa le plus claire de son temp dans la foret. d'apparence froide et austere, il ne compte que sur lui meme et les membres de son groupe en qui il a entiere confiance. Inventif et agissant avec son instinct, il est parfois impulsif mais ces competences de chasseur et de guerrier sont reconnue par son clan et par ces compagnons. Hanté par la Mort de son pere, happé par une creature marine lors d'une partie de peche, Fulgrim passa le plus claire de son temp dans la foret. d'apparence froide et austere, il ne compte que sur lui meme et les membres de son groupe en qui il a entiere confiance. Inventif et agissant avec son instinct, il est parfois impulsif mais ces competences de chasseur et de guerrier sont reconnue par(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de son pere à 11 ans Meilleur chasseur de la tribue à 17 ans Meilleur combattant de la tribue a 18 ans Poste de varigal a 18 ans

