

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Cindhorr**

Joueur: **teddybeer**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Osag**

Métier: **Combattant**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **1**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Armes contondantes 6

Disc: Haches 6

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●○+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Hache de bataille

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 12/7 Def : 8 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 14/9 Def : 6 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 12/7 Def : 6 Rap : 8

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Pauvreté - Chance

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●●○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Froid

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

