

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Diplen dit Dip**

Joueur : **Christophe**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : Un visgae d'ange, des cheveux blonds ondulants dans le vent, des yeux bleus et un sourire étincelant.

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Beau

Charismatique

Fort

Désavantages

Ennemi

Lent

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Persuasion

6

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 13/8 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 9/4 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 9 Rap: 10
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes
 Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur

Coureur de jupon aimant la bonne boisson et la fête a décidé de partir à l'aventure et en voyage quand sa présence devenait difficile dans son petit village natale.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Vaniteux

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Un matin une conquête a été retrouvée au pied d'une falaise peu après un festival où on l'avait pas mal aperçue en sa compagnie. Son père est un fervent croyant en l'Unique, et la perte de sa fille, de surcroît par un suicide qui lui interdit l'accès au Paradis, lui est insupportable. Il le considère comme un rejeton tentateur du Malin et est à l'origine de la réputation de séducteur au cœur de pierre qu'on lui prête, contre lequel on commence à mettre en garde les jeunes filles de la région...

