

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Goruk

Joueur : Christophe

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : Grand, robuste, cheveux gris longs attachés en queue de cheval, yeux bleus

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Bonne santé

Fort

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat aveugle 6

Disc : Épées 6

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Claymore dom : 4  
 Épée longue dom : 3  
 Arc court dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 11/8 Def : 11 Rap : 8  
 ⊕ Offensive  
 Att : 12/9 Def : 10 Rap : 8  
 ⊕ Défensive  
 Att : 10/7 Def : 12 Rap : 8  
 ⊕ Rapide  
 Att : 11/8 Def : 10 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Parade

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9




Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

## Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Solitude

Ancien maître d'armes d'un noble, s'est installé dans un petit village et ne parle pas de son passé.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Fier

## Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A retrouvé la maisonnée noble morte les corps à demi dévoré en revenant d'une partie de chasse avec l'héritier de la maison. L'héritier a perdu la raison et le tiens pour responsable de la mort de sa famille, estimant que s'il était resté au lieu de l'accompagner à la chasse sa famille serai encore vivante. Il a juré de le tuer.

