

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Aikrin

Joueur : Christophe

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Osag

Métier : Combattant à distance

Description : Grand, robuste, cheveux courts bruns, yeux verts.

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Bonne vue

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs

6

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/11 Def : 10 Rap : 9



Offensive

Att : 12/13 Def : 8 Rap : 9



Défensive

Att : 8/9 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 10/11 Def : 8 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mör Roimb - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Ancien maître garde chasse d'un noble, s'est installé dans un petit village et ne parle pas de son passé.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Optimiste**

Défaut : Fier



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A retrouvé la maisonnée noble morte les corps à demi dévoré en revenant d'une partie de chasse avec l'héritier de la maison. L'héritier a perdu la raison et le tiens pour responsable de la mort de sa famille, il a juré de le tuer.

