

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Aikrin**

Joueur : **Christophe**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Grand, robuste, cheveux courts bruns, yeux verts.**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Bonne vue

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arcs

6

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 10/11 Def : 10 Rap : 9

⊕ Offensive
Att : 12/13 Def : 8 Rap : 9

⊕ Défensive
Att : 8/9 Def : 12 Rap : 9

⊕ Rapide
Att : 10/11 Def : 8 Rap : 11

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mör Roimb - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence - Solitude

Ancien maître garde chasse d'un noble, s'est installé dans un petit village et ne parle pas de son passé.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Optimiste**

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A retrouvé la maisonnée noble morte les corps à demi dévoré en revenant d'une partie de chasse avec l'héritier de la maison. L'héritier a perdu la raison et le tiens pour responsable de la mort de sa famille, il a juré de le tuer.

