

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Hermis**

Joueur: **NN**

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **2**

Idéal: **2**

### Avantages

Bonne vue

Fort

Intuitif

Ouïe fine

### Désavantages

Dépendance

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sigil Rann

6

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/6 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 11/8 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 7/4 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 9/6 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 16 / 16



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Amour tragique - Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combatif*

*Défaut : Austère*

## Travers

*Passion :* 4

*Subversion :* 2

*Émotivité :* 5

*Doute :* 2

*Culpabilité :* 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

