

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Atriiss**

Joueur : **Guillaume**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Investigateur**

Description :

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Aisance financière **1**

Fort

Lettré

Désavantages

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Vigilance

6

Disc :

Disc :

Prière

● 0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 9/4 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 10/5 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 8/3 Def: 15 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 9/4 Def: 13 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Bouclier rond (1)
 Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 8 / 8



Ogham:








Exaltation

Score: 6 / 6



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000

Flux végétal
 00000 00000 00000

Flux organique
 00000 00000 00000

Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mòr Roimh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Concentré**

Défaut : Rigide

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : _____
