

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Atriss**

Joueur : **Guillaume**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Continent**

Métier : **Chasseur**

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Fort

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Francisque dom: 2

Hache de bataille dom: 3

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ dom: \_\_\_\_\_

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att: 11/6 Def: 12 Rap: 9

⊕ Offensive  
Att: 13/8 Def: 10 Rap: 9

⊕ Défensive  
Att: 9/4 Def: 14 Rap: 9

⊕ Rapide  
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 11

⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 9

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers :

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Discipliné*

*Défaut : Austère*

---

---

---

---

---

---

---

---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---