

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Rod Hebog

Joueur : Bley

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description : brun, yeux gris acier, porte une petite barbe et la moustache bien taillée

Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Aisance financière 3

Charismatique

Esprit solide

Vif d'esprit

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Fragile

Malchanceux

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Hypnose

6

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Glaive continental

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 7/5 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : 1/-1 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 4/2 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

Objets précieux



Artefact

Artefact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

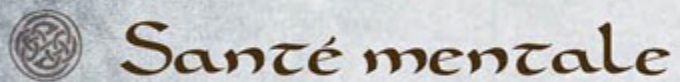
00000 00000 00000





Classe sociale : Bourgeois

Rod est né et a grandi à Osta-Baille, dans une famille de commerçants aisés. Très rapidement intéressé par la médecine, il s'est engagé dans cette voie jusqu'à croiser la route d'un vieux docteur qui s'intéressait aux désordres mentaux de ses patients. Après plusieurs années passée en compagnie de cet homme, Rod a assisté à des scènes qui auraient éprouvées un esprit moins rationnel. Il s'est donné pour mission de trouver un remède à la folie et va de ville en village, à la recherche de cas à étudier.

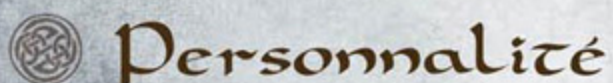


TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Équilibre Symptôme Syndrome Folie

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Défaut : Triste



Faits marquants : Durant ses périples, Rod s'est fait quelques amis, mais encore plus d'ennemis. Notamment, récemment, il a aider à soigner une jeune femme atteinte de crises de démence, dans le village de Loch Varn et que l'on disait perdue. Grace à des techniques alliant la médecine à l'hypnose, elle a repris ses esprits et a réussi à réintégrer la société. Cela lui a valu la reconnaissance de la famille de la jeune femme, mais il s'est également fait un ennemi en la personne du demorthèn local qui n'a pas supporté son intervention.

