

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Rod Hebog

Joueur : Bley

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Occultiste

Description : brun, yeux gris acier, porte une petite barbe et la moustache bien taillée

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 2

### Avantages

Aisance financière 3

Charismatique

Esprit solide

Vif d'esprit

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Fragile

Malchanceux

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Hypnose

Disc :

Disc :

#### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Glaive continental dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 4/2 Def: 11 Rap: 4
- ⊕ Offensive  
Att: 7/5 Def: 8 Rap: 4
- ⊕ Défensive  
Att: 1/-1 Def: 14 Rap: 4
- ⊕ Rapide  
Att: 4/2 Def: 8 Rap: 7
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 4

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:




Cotte de cuir clouté (2)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 10  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:


# Exaltation

Score: 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Rod est né et a grandi à Osta-Baille, dans une famille de commerçants aisés. Très rapidement intéressé par la médecine, il s'est engagé dans cette voie jusqu'à croiser la route d'un vieux docteur qui s'intéressait aux désordres mentaux de ses patients. Après plusieurs années passée en compagnie de cet homme, Rod a assisté à des scènes qui auraient éprouvées un esprit moins rationnel. Il s'est donné pour mission de trouver un remède à la folie et va de ville en village, à la recherche de cas à étudier.

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

**Défaut : Triste**

## Travers

Passion : 2


Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

 **Faits marquants :** Durant ses périples, Rod s'est fait quelques amis, mais encore plus d'ennemis. Notamment, récemment, il a aidé à soigner une jeune femme atteinte de crises de démence, dans le village de Loch Varn et que l'on disait perdue. Grâce à des techniques alliant la médecine à l'hypnose, elle a repris ses esprits et a réussi à réintégrer la société. Cela lui a valu la reconnaissance de la famille de la jeune femme, mais il s'est également fait un ennemi en la personne du demorthèn local qui n'a pas supporté son intervention.