

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Arlis**

Joueur : **Guillaume**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Continent**

Métier : **Chasseur**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Aisance financière **1**

Fort

### Désavantages

### État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen -1 **0 0 0 0 0**

Grave -2 **0 0 0 0**

Critique -3 **0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**0 0 0 0 0** + (CRÉA : **2**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**● ● ● ● ●** + (COMB : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc : Haches **6**

Disc :

Disc :

### Discretion

**● ● ● ● ●** + (EMP : **4**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**● ● ● ● ●** + (EMP : **4**)

Bonus :    Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**0 0 0 0 0** + (EMP : **4**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**● ● ● ● ●** + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**0 0 0 0 0** + (IDÉ : **1**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**● 0 0 0 0 0** + (COMB : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**0 0 0 0 0** + (EMP : **4**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**0 0 0 0 0** + (CRÉA : **2**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**0 0 0 0 0** + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**● 0 0 0 0 0** + (COMB : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**0 0 0 0 0** + (EMP : **4**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Francisque dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 11/7 Def : 12 Rap : 9

⊗ Offensive  
Att : 13/9 Def : 10 Rap : 9

⊗ Défensive  
Att : 9/5 Def : 14 Rap : 9

⊗ Rapide  
Att : 11/7 Def : 10 Rap : 11

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

2  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mimétisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Discipliné

Défaut : Austère

## Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :