

# Ombres d'Esteren

## Feuille de personnage

Nom : **Kjurk** Joueur : **Sheep**  
 Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Osag** Métier : **Combattant**  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **5**  
 Empathie : **5**  
 Créativité : **1**  
 Raison : **3**  
 Idéal : **1**

### Avantages

Fort **x2**  
 Leste

### Désavantages

Ennemi  
 Lent desprit **x2**

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **10**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc : Épées **6**  
 Disc :  
 Disc :

#### Discrétion

OOOOO+(EMP:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:3)  
 Bonus : Malus : ~2  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:3)  
 Bonus : Malus : ~2  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +3 Malus :  
 Disc : Travail de force **6**  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

●OOOO+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:3)  
 Bonus : Malus : ~2  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●●OOO+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Épée courte dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 12/12 Def: 14 Rap: 10
- ⊕ Offensive  
Att: 13/13 Def: 13 Rap: 10
- ⊕ Défensive  
Att: 11/11 Def: 15 Rap: 10
- ⊕ Rapide  
Att: 12/12 Def: 13 Rap: 11
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 10

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ❄ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Fier

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---