

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Kyle Aderman**

Joueur: **Scott**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Commerçant**

Description: **Tall Good looking young man in prime of life**

### Voies

Combativité: **2**

Empathie: **4**

Créativité: **4**

Raison: **4**

Idéal: **1**

### Avantages

Beau

Lettre

### Désavantages

Anosmie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Histoire

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Baratin

Disc:

Disc:

### Représentation

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

○○○○○+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc court dom : 2

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 2/4 Def : 13 Rap : 6

⊗ Offensive  
Att : 4/6 Def : 11 Rap : 6

⊗ Défensive  
Att : 0/2 Def : 15 Rap : 6

⊗ Rapide  
Att : 2/4 Def : 11 Rap : 8

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊗ Équipement

Torch \_\_\_\_\_

Torch \_\_\_\_\_

Torch \_\_\_\_\_

Backpack \_\_\_\_\_

Small Scale \_\_\_\_\_

Flint and Steel \_\_\_\_\_

Small Tent \_\_\_\_\_

Quiver \_\_\_\_\_

Arrows x20 \_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

## ⊗ Arts de combat

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ⊗ Miracles majeurs :

## ⊗ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

TBD



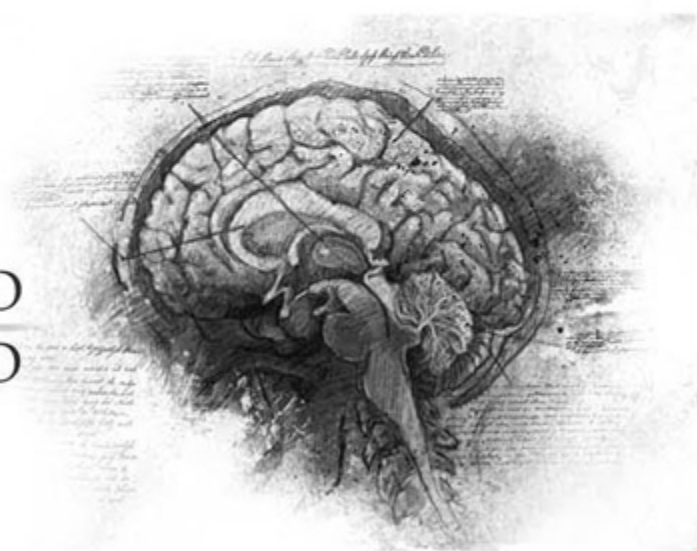
## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○  
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Confusion mentale    Acc./Aff. :

Séquelles :    Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : menteur



## Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 35    Total : 100

Faits marquants : TBD