

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Isaac Nethov

Joueur : Hugo

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Continent

Métier : Magicien

Description : Intelligent, Calculateur mais tellement séduisant !

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 1

Charismatique

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● ● ● ● 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/3 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 4/5 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 0/1 Def: 16 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 2/3 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Lampe magientiste _____

Fusil magientiste _____

Pince rétractile _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Diplômé surdoué à 13 ans d'une école de commerce, le jeune Isaac a commencé à s'intéresser d'un peu trop près aux affaires de son père, un grand homme d'affaires. Celui-ci, sentant une menace trop forte, tira partie de la curiosité du jeune homme et l'envoya faire des études de Magientiste. Celui-ci tira de ces années d'étude un goût pour l'aventure et la recherche de trésors. A l'aide de manipulations il força son père à lui donner une quantité extraordinaire de flux à condition qu'il ne revienne plus l'embêter dans ses affaires. Il se surnomme le Magientiste d'Or, et, à mi-chemin entre Archéologue et Inventeur il est prêt à tout pour déceler des trésors cachés. Son arrogance et sa suffisance lui vaudront bien des problèmes...(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 4

Douce : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Il a extorqué une fortune en flux à son père.

