

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Isaac Nethov

Joueur : Hugo

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : Intelligent, Calculateur mais tellement séduisant !

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 1

Charismatique

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●OO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●OO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●O+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●OOO+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●OOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/3 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 4/5 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 0/1 Def : 16 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 2/3 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000




# Armures :



# Équipement

Lampe magientiste \_\_\_\_\_  
 Fusil magientiste \_\_\_\_\_  
 Pince rétractile \_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 2  Givre

# Objets précieux

# Artefact

# Arts de combat

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 9 / 9

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# Miracles majeurs :

# Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Kalvernach - Urbain

## Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Diplômé surdoué à 13 ans d'une école de commerce, le jeune Isaac a commencé à s'intéresser d'un peu trop près aux affaires de son père, un grand homme d'affaires. Celui-ci, sentant une menace trop forte, tira partie de la curiosité du jeune homme et l'envoya faire des études de Magientiste. Celui-ci tira de ces années d'étude un goût pour l'aventure et la recherche de trésors. A l'aide de manipulations il força son père à lui donner une quantité extraordinaire de flux à condition qu'il ne revienne plus l'embêter dans ses affaires. Il se surnomme le Magientiste d'Or, et, à mi-chemin entre Archéologue et Inventeur il est prêt à tout pour déceler des trésors cachés. Son arrogance et sa suffisance lui vaudront bien des problèmes...(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

**Défaut : Douce**

## Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 3

**Émotivité :** 4

**Douce :** 5

**Culpabilité :** 1

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Il a extorqué une fortune en flux à son père.

