

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Friedrich de Kell Joueur : Rémi

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Continent Métier : Espion

Description : Un homme assez grand, fin. Cheveux bruns, yeux bruns. Parra assez jeune.

Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Esprit solide

Leste x2

Désavantages

Ennemi

Fragile

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Mimétisme 6

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●OO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/4 Def : 16 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 10/5 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 17 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 9/4 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

- _____ carnet de note/dessin
- _____ plume mécanique
- _____ sacoche
- _____ gourde
- _____ poisonière
- _____ jumelles
- _____ jeu de crochetage
- _____ un jeu de carte
- _____ une petite boîte joliment décorée qui '(...)
- _____ un briquet à fluide minéral

- _____ portefeuille à double fond
- _____ cape riche/ habits de travailleur
- _____ un sandwich au poulet
- _____ une loupe
- _____ une lampe à faisceau dirigé bleue, au(...)
- _____ porte des habits magientistes/étudiant

⊕ Trésor

- _____ 0  Braise
- _____ 0  Azur
- _____ 0  Givre

Objets précieux

(chez moi: côte de cuir clouté, épée courte (carrière militaire)), un collier, rappelant ses parents(...)

⊕ Artefact

- _____
- _____
- _____

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

- _____
- _____

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

- _____ 
- _____ 
- _____ 
- _____ 
- _____ 
- _____ 
- _____ 

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

- _____
- _____

⊕ Miracles mineurs :

- _____
- _____

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Solitude

Fiedrich de Kell est issu de la branche principale de la famille noble de Kell. Il est le fils cadet d'une fratrie de trois enfants, son frère aîné Edwin, et sa soeur Melissande. Ne pouvant pas toucher l'héritage, il fait carrière dans l'armée de Baldh-Ruoch pendant 3 ans, dont 2 ans en tant que sous-officier de la garde et espion. Voyant qu'il ne pouvait pas augmenter en grade, il arrêta l'armée. Il vécut ensuite deux paisibles années où il s'intéressa de près ou de loin à la magie mais surtout aux jeunes filles des artisans de Kell. Vers la fin de ces deux années, son père, puis sa mère attrapèrent une grave maladie qui les tua, deux mois après. Son oncle fit tuer son frère et le mari de sa soeur, Pedro. Il fuit alors vers Baldh-Ruoch avec sa soeur, fit des études de magie et entraîna sa soeur et devint espion (...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Opportuniste

Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Assister à la mort de Pedro, ami de longue date qui défendait sa femme. La naissance de Nicolas fils de Pedro et de sa soeur, quelque mois après leur arrivée à Baldh-Ruoch. La rencontre de sa troupe avec des féondas, qui le décida à travailler en tant que garde.

