

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Fiedrich de Kell**

Joueur : **Rémi**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Continent**

Métier : **Espion**

Description : Un homme assez grand, fin. Cheveux bruns, yeux bruns. Parra assez jeune.

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Esprit solide

Leste x2

Désavantages

Ennemi

Fragile

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Mimétisme

6

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés

6

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●OOOO+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●OO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/4 Def : 16 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 10/5 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 17 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 9/4 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

carnet de note/dessin _____
 plume mécanique _____
 sacoche _____
 gourde _____
 poisonière _____
 jumelles _____
 jeu de crochetage _____
 un jeu de carte _____
 une petite boîte joliment décorée qui (...) _____
 un briquet à fluide minéral _____

portefeuille à double fond _____
 cape riche/ habits de travailleur _____
 un sandwich au poulet _____
 une loupe _____
 une lampe à faisceau dirigé bleue, au (...) _____
 porte des habits magientistes/étudiant _____

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

(chez moi: côte de cuir clouté, épée courte (carrière militaire)), un collier, rappelant ses parents(...)

Artefact

Arts de combat

Combat à 2 armes

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 9 / 9

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Solitude

Fiedrich de Kell est issu de la branche principale de la famille noble de Kell. Il est le fils cadet d'une fratrie de trois enfants, son frère aîné Edwin, et sa sœur Melissande. Ne pouvant pas toucher l'héritage, il fait carrière dans l'armée de Baldh-Ruoch pendant 3 ans, dont 2 ans en tant que sous-officier de la garde et espion. Voyant qu'il ne pouvait pas augmenter en grade, il arrêta l'armée. Il vécut ensuite deux paisibles années où il s'intéressa de près ou de loin à la magie mais surtout aux jeunes filles des artisans de Kell. Vers la fin de ces deux années, son père, puis sa mère attrapèrent une grave maladie qui les tua, deux mois après. Son oncle fit tuer son frère et le mari de sa sœur, Pedro. Il fuit alors vers Baldh-Ruoch avec sa sœur, fit des études de magie et entraîna sa sœur et devint espion (...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Opportuniste

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Assister à la mort de Pedro, ami de longue date qui défendait sa femme. La naissance de Nicolas fils de Pedro et de sa sœur, quelque mois après leur arrivée à Baldh-Ruoch. La rencontre de sa troupe avec des féondas, qui le décida à travailler en tant que garde.

