

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Saeren Gédandre

Joueur : Mi

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Voir histoire

Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 5

Avantages

Bonne santé

Esprit solide x2

Fort

Léttre

Désavantages

Fragile

Obtus

Mal entendant x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●OOO+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

●●OOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●OO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom: 3
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 10/5 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 12/7 Def: 7 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 8/3 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 10/5 Def: 7 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Armure de plaques (4)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:








Exaltation

Score: 20 / 20



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000

Flux végétal
 00000 00000 00000

Flux organique
 00000 00000 00000

Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence - Solitude

Cet homme trentenaire à vue d'oeil, a une balafre lui traversant le visage, les yeux marrons, les cheveux noirs laisse dégager une aura d'austérité émané de lui de ses 1,85m et de son armure d'acier vêtue du tabard de la religion du Temple. Son pavois couvre une large superficie sur son flanc droit, il paraît prêt au combat à tout moment, comme si quelque chose le traqué ... De la paume de sa main gauche, le vecteur repose sa main sur la garde de son épée mais prêt à dégainer en cas de pépin. C'est une personne très méfiante, du moins c'est l'image qu'il renvoie. Cet homme vécu une mission très marquante dans sa vie si bien encadré par le temple, son but consistait a débusqué des non-croyant dans des terres reculé de Gwidre, mais comme toute missions, des complications virent le jours.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 12

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Combatif*

Défaut : Fanatique

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 5

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Combat contre des occultistes qui le laissa marqué vie physiquement ainsi que spirituellement.*

