

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Benedicte Archibald**

Joueur : **Maxime**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Continent**

Métier : **Occultiste**

Description : **Chatain, yeux verts, lunettes, allure frêle bien qu'il ne soit pas spécialement faible physiquement**

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne vue

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Ennemi

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Hypnose 6

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Glaive continental dom : 2  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 3/3 Def : 13 Rap : 5  
 ⊕ Offensive  
 Att : 5/5 Def : 11 Rap : 5  
 ⊕ Défensive  
 Att : 1/1 Def : 15 Rap : 5  
 ⊕ Rapide  
 Att : 3/3 Def : 11 Rap : 7  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Couverture  
 Nécessaire d'occultisme (bouquin, pe(...))  
 Matériel habituel (gourde, pierre-à-fe(...))  
 Cape avec blason familial

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

Issu d'une famille du continent ayant été anoblie du temps de son grand-père, Bénédicte est un érudit qui a pu se plonger dans les sciences grâce au contexte privilégié dans lequel il a grandi. Ayant découvert l'occultisme quand il était petit, il a continué l'étude de cette discipline controversée au sein des érudits. Dernier enfant d'une fratrie de quatre, il a deux grands frères et une petite sœur, ce qui fait qu'il n'a pas eu à subir les attentes de ses parents, étant 10 ans plus jeune que sa sœur et ses frères ayant fait carrière et dont les faits d'armes assurent la pérennité de l'honneur familial.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Immoral**

## 🌀 Travers

**Passion :** 2

**Subversion :** 4

**Émotivité :** 3

**Doute :** 5

**Culpabilité :** 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 35 Total : 100

**Faits marquants :** Lors d'une des premières séances d'occultisme qu'il a effectué, il a entendu des voix féminines qu'il a attribué à sa défunte grand mère, dont le tableau dans l'entrée de sa maison familiale l'a toujours fasciné, par sa beauté et son aspect toujours serein. Il a par la suite décidé de faire du calme une de ses lignes de conduites.

