

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Mary Currie

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: F Âge: 35 Peuple: Continent

Métier: Médecin

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 1

Créativité: 3

Raison: 3

Idéal: 3

### Avantages

### Désavantages

Dépendance

Lente d'esprit

Maladive

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 8

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 7/7 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 9/9 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 5/5 Def : 11 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 7/7 Def : 7 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Solitude

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Butée

## Travers

Passion : 5


Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 180 Total : 180

Faits marquants : Mort de sa famille lors d'une épidémie (ma trompé dans dosage médicament)