

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Mars**

Joueur: **Guillaume**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Osag**

Métier: **Combattant**

Description: Combattant fier et capable de gérer la pression mais dans certaines conditions capable dans r

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **1**

Raison: **4**

Idéal: **3**

Avantages

Fort x2

Intuitif

Désavantages

Laid

Pauvre

Anosmie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Armes contondantes 6

Disc: Épées 6

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/7 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 13/8 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 11/6 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 12/7 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 2 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Famille d'artisan. Il n'avait goût que pour le combat et notamment celui à l'épée. Père autoritaire et assez cultivé, il lui donna une érudition de base le permettant de reprendre l'affaire familiale.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Fier



Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Tournois pour jeunes ou le meilleur combattants relèverait une épée de bonne facture inaccessible pour un artisan/ paysant. Il le remporta et grace à ce succès, su que son avenir était celui de guerrier.

