

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Mars**

Joueur : **Guillaume**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant**

Description : Combattant fier et capable de gérer la pression mais dans certaines conditions capable dans r

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **1**

Raison : **4**

Idéal : **3**

Avantages

Fort x2

Intuitif

Désavantages

Laid

Pauvre

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc : Épées 6

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Epée longue droite Osag dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/7 Def : 11 Rap : 7



Offensive

Att : 13/8 Def : 10 Rap : 7



Défensive

Att : 11/6 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 12/7 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Calvaire - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Famille d'artisan. Il n'avait goût que pour le combat et notamment celui à l'épée. Père autoritaire et assez cultivé, il lui donna une érudition de base le permettant de reprendre l'affaire familiale.



Santé mentale

Résistance mentale : 8

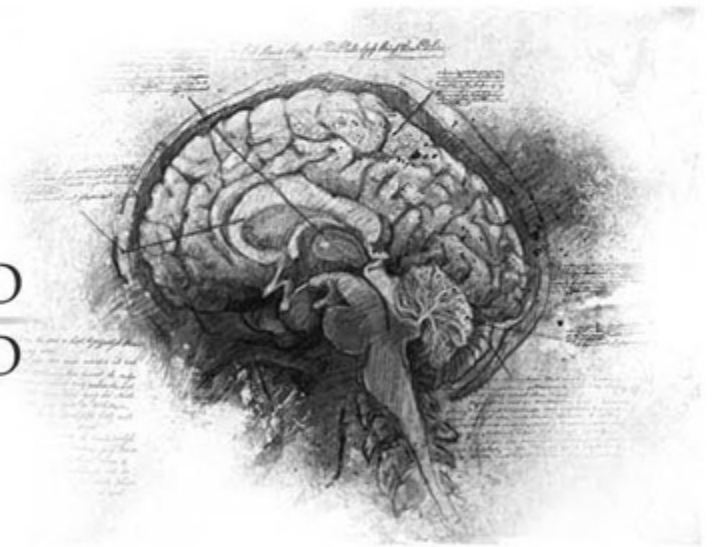
TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ Équilibre Symptôme Syndrome Folie ○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Fier



Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Tournois pour jeunes ou le meilleur combattants relèverait une épée de bonne facture inaccessible pour un artisan/ paysant. Il le remporta et grace à ce succès, su que son avenir était celui de guerrier.

