

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dantaqol**

Joueur : **Yannick**

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Osag**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Le bourrinisme sans fort 2, très timide mais avec un arc long et deux haches**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **1**

Idéal : **2**

Avantages

Désavantages

Lent desprit

Obtus

Lent

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Haches **6**

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2
 Francisque dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/9 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 12/12 Def : 6 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 6/6 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 9/9 Def : 6 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes
 Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Mornegivre - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Né paysan. Tir à l'arc bourrin, hache double bourrin, Mary Sue à ses heures perdues.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Tuer des gens. Ne pas parler aux autres.

