

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Santor**

Joueur : **ONI**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : Santor est un homme de petite taille d'un âge indéfini, fin et svelte. Il s'habille de façon extravagante.

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 4

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Charismatique

Ouïe fine

Instinct de survie

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discrétion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :



# Armes

Carath \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/2 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 5/4 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 1/0 Def: 15 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 3/2 Def: 11 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 3 / 3



# ❄ Miracles majeurs:

---

---

---

# ❄ Miracles mineurs:

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire - Amour tragique - Violence

Santor est un varigal à la retraite. Son auberge est en fait le rdv des varigaux à Osta-Baille. Lieu de passage, son auberge située dans le quartier de Diol est réputée dans toute la ville pour sa cuisine raffinée. Nombre de nobles et de personnes importantes de la ville s'y rendent pour goûter des plats exotiques. Ce qui permet à Santor d'être au courant de beaucoup d'informations que ce soit au niveau de la ville par ses contacts, mais aussi par les varigaux en ce qui concerne la péninsule. Les varigaux y sont toujours accueilli à bras ouverts du moment qu'ils restent discrets. En échange, il doivent fournir informations et mets ou recette au tenancier.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Excentrique

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_