

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Odhänn**

Joueur : **Alexis**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description : Grand brun aux yeux gris, fort, traits durs, cicatrices sur le visage. Sourit rarement, peu loquax

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **4**

Avantages

Bonne santé **x2**

Esprit solide

Fort

Désavantages

Ennemi

Laid

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc : Forge **6**

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée courte dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 11/9 Def : 9 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 13/11 Def : 7 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 9/7 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 11/9 Def : 7 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

1 marteau de forgeron

1 paire de pince de forgeron

1 enclume

1 soufflet

1 douzaine de flèches

1 cagoule de cuir

⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

19 dB, 1 dA

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8




Ogham :




Exaltation

Score : 12 / 12



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Violence

Odhänn, 21 ans, est l'apprenti forgeron de son village, Ostreach. Son rêve est de devenir Chevalier Hilderin, en commençant son noviciat en tant qu'Osfei. Quand il ne travaille pas à la forge pour fabriquer des outils ou réparer des armes (notamment celles des dits Chevaliers qu'il admire tant !), il s'entraîne tantôt à l'épée, tantôt à l'arc contre des mannequins de paille. Odhänn a déjà passé avec brio le rite initiatique de l'Agaceann qui permet d'être considéré comme un adulte aux yeux de tous. Mais chacun est libre de participer à la fête et de concourir à nouveau. Ce rite est toujours prétexte à un bon entretien physique, et à faire valoir son mérite auprès de tous ! Il aurait pu commencer son noviciat il y a quelques années déjà, mais il était loyal envers Joffre « le boiteux », son maître forgeron, son(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyal

Défaut : Taciturne

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 4

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : voir fiche BG

