

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Naihm la farouche**

Joueur : **Morgane**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : voir fiche BG

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Allié mentor

Belle x2

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc : Survie 6

Disc :

Mys. Demorthèn

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/9 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 7/11 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 3/7 Def : 15 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 5/9 Def : 11 Rap : 12
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :






⊕ Équipement

Chapeau de peau _____
 Tunique de lin _____
 Gilet de fourrure _____
 Ceinture de cuir _____
 Braies de laine _____
 Gants de cuir _____
 Bottes de marche _____
 Sac à dos _____
 Grand sac de toile _____
 6 bourses en peau _____

Carquois _____
 24 flèches _____
 Outre en peau 2 litres _____
 Briquet à silex _____
 Baume cicatrisant _____
 2 pièges à loup _____
 1 chien de chasse _____
 Besace _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Pauvreté

voir fiche BG

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

Défaut : Fièvre

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : voir fiche BG

