

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Roparzh

Joueur : Yoan

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier

Description : 185 cm; 85 kg; Cheveux brun court; Yeux marron

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Lent desprit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Haches 6

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●OOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●OO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●OO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Francisque dom : 2

Hache de bataille dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 12/7 Def : 11 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 13/8 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 11/6 Def : 12 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 12/7 Def : 10 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :



## Exaltation




Score : 9 / 9

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Roparzh est né dans un petit village fermier dans la campagne d'Osta-Baille. Fils de paysans, il grandit paisiblement dans la ferme familiale et devient très vite un jeune homme beau et fort. Suite à la mort de sa mère, la Dàmàthair du village, Hilda, décida de prendre en main l'éducation de Roparzh afin qu'il puisse (selon les vœux de sa mère) quitter le milieu rurale s'il tel serait son désir. Après avoir atteint l'âge adulte, Roparzh s'engagea auprès de l'Ordre des Ronces.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Courageux*

*Défaut : Fier*

## 🌀 Travers

*Passion* : 5

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 4

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 3

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants** : Un soir après une dure journée de travail, le père de Roparzh s'était rendu à la taverne du village afin de décompresser. Sa mère excédée de ne pas voir rentrer son mari une fois encore, pris le chemin de la taverne afin d'aller le chercher. Injuriant copieusement tout les ivrognes de la taverne, elle fini par déclencher une rixe, dans laquelle elle pris un mauvais coup qui lui ôta la vie. Depuis ce jour Roparzh méprise son père et passe beaucoup de temps auprès d'Hilda qu'il considère être sa plus proche famille.

