

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Duregar Brondson**

Joueur : **Clémence**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : **Grand, svelte, cicatrice sur le torse, pommette haute et nez aquilin.**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Aisance financière **2**

Chanceux

Désavantages

Douillet

Maladroit

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus : **-2**

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : **5**)

Bonus : Malus :

Disc : Comédie **6**

Disc : Danse **6**

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/4 Def: 9 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 9/7 Def: 6 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 3/1 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 6/4 Def: 6 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0 _____  Braise

0 _____  Azur

5 _____  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

Pere roi des nomades et du coup plein de sous. Duregar a reçu l'éducation des meilleurs et a choisi de se consacrer pleinement à ses passions, la comédie et la danse, malgré la désapprobation de sa famille. Habitude de voyager et représente son peuple à travers le monde.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

Défaut : Taciturne

Travers


Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Attaque par une panthère quand il était petit, lui laisse une cicatrice sur le torse. Le rend définitivement plutôt discret et utilise son art de la comédie pour s'exprimer.

