

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Hoengus Joueur : Joel
Sexe : H Âge : 35 Peuple : Osag Métier : Chevalier
Description : _____

Voies

Combativité : 5
Empathie : 5
Créativité : 1
Raison : 3
Idéal : 1

Avantages

Fort x2

Intuitif

Lettre

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10
Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

Discrétion

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● 0 0 + (COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Epée longue droite Osag dom : 3

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 12/7 Def : 13 Rap : 10

⊕ Offensive
Att : 13/8 Def : 12 Rap : 10

⊕ Défensive
Att : 11/6 Def : 14 Rap : 10

⊕ Rapide
Att : 12/7 Def : 12 Rap : 11

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

Cheval _____

Nécessaire de voyage _____

Outre de vin _____

Pendentif offert par "Caeir" _____

⊕ Trésor

0 _____ Braise

0 _____ Azur

0 _____ Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Parade _____

Cavalerie _____

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Rumeur - Amour tragique

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
